

REGULAMIN GRY TERENOWEJ „SĄDECKIE DENARY”

1. Gra realizowana jest w ramach Budżetu Obywatelskiego Miasta Nowego Sącza i jej organizatorami są: Prezydent Miasta Nowego Sącza Ludomir Handzel, Pałac Młodzieży w Nowym Sączu oraz Wydawnictwo Diecezji Tarnowskiej PROMYCZEK.
2. Gra adresowana jest do szerokiego grona odbiorców, ale głównymi adresatami są mieszkańcy osiedla Stare Miasto, a zwłaszcza dzieci w wieku szkolnym.
3. W grze mogą brać udział osoby indywidualne oraz zespoły np. rodzeństwo lub rodziny.
4. Gra plenerowa „Sądeckie denary” nazywana dalej: „GRA” odbędzie się 15.06.2024 r. w Nowym Sączu na terenie osiedla Stare Miasto.
5. Początek gry o godz. 12.00 przed nowosądeckim ratuszem. Zakończenie gry o godz. 14:00. Start i zadania dotyczące Gry zostaną zaznaczone na mapie udostępnionej w formie papierowej.
6. Celem Gry jest:
 - propagowanie aktywnego spędzania wolnego czasu,
 - zachęcenie mieszkańców miasta do aktywności i zdrowej rywalizacji,
 - zapoznanie z legendami i ciekawymi historiami związanymi z Nowym Sączem.
7. Zadanie uczestników Gry polega na przejściu wyznaczonej na mapie trasy oraz udzielenie odpowiedzi na pytania. Aby poprawnie odpowiedzieć na pytania, uczestnicy muszą wcześniej wysłuchać historii umieszczonych pod kodami QR.
8. Każdy uczestnik powinien mieć ze sobą telefon komórkowy z dostępem do Internetu.
9. Udział w Grze jest bezpłatny.
10. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, w związku z czym, uczestnicy są zobowiązani do zachowania szczególnej ostrożności. Organizatorzy nie zapewniają opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.
11. Charakter wydarzenia, gry plenerowej, powoduje, że Uczestnicy będą się poruszać po mieście na własną odpowiedzialność, co oznacza, że Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne szkody, których doznała osoba uczestnicząca w Grze z przyczyn niezawinionych przez Organizatora. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą ich opiekunowie prawni.
12. Wszyscy uczestnicy, którzy odwiedzą zaznaczone na mapie punkty otrzymają nagrody za udział, a dodatkowo w każdej kategorii będą przyznane I, II i III miejsca.
13. Przewidujemy następujące kategorie:
 - A – osoby indywidualne**
 - Kategoria I – uczniowie klas 4-6

- Kategoria II – uczniowie klas 7-8
 - Kategoria III – osoby powyżej 18 roku życia
 - **B – zespoły od 2 do 3 osób**
 - Kategoria IV – rodzeństwo, rodziny lub koledzy.
14. Spośród osób, które ukończą grę i prawidłowo odpowiedzą na wszystkie pytania zostaną wylosowani zwycięzcy w poszczególnych kategoriach wiekowych.
 15. Wszystkie osoby współpracujące przy grze, przeszły weryfikację i zapoznały się z procedurami ochrony dzieci przed krzywdzeniem wg Standardów Ochrony Nieletnich obowiązujących w Pałacu Młodzieży w Nowym Sączu.

Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w regulaminie.

Dane kontaktowe Organizatora:

Pałac Młodzieży w Nowym Sączu, Rynek 14